

Run

학번 : 1588016

이름 : 모영준

목차

- 기획 의도
- 게임 설정
- 최종 결과

기획 의도

- 크롬에서 인터넷이 안되면 생기는 게임에서 창안
- 차이점을 두기 위한 칼러화
- 여러가지 케릭터를 선택할 수 있게함



게임 설정

플랫폼

윈도우

개발도구

Unity2D, Bolt

최종 결과

- 왼쪽상단에 최고점수 표시 오른쪽 상단에 현재 점수 출력
- 장애물 랜덤배치, 무한맵 구현
- 점수가 오를수록 속도가 빨라지게 구현
- 여러개의 캐릭터를 구현하려 하였지만, 도트작업 미숙으로 미구현

