



CHASE RYTHM

졸업작품

1488011 문형찬

목차

컨셉

개발환경

소개

향후 계획



컨셉, 제목

- 리듬,
- 귀여운 캐릭터,
- 속도감 있는 3D 리듬게임
- 리듬(Rhythm)을 쫓는다(Chase) 는 의미로, 리듬과 함께 적을 쫓는 직관적인 제목

개발환경

게임엔진 :
Unity 2020.1.3f

개발기간 :
21.06.08 ~
21.06.09

소개

- 플레이어는 달리면서 리듬에 맞춰서 장애물(노트)을 쳐냄
- 판정선에 가까울수록 고득점
- 놓치거나 너무 늦게, 너무 빠르게 쳐내면 라이프 감소
- 라이프가 0시 쓰러지고 게임오버



플레이 영상



향후 계획

- 프로젝트 전체 복구
- 트랙을 한가지가 아닌 여러가지를 고를 수 있게 함
- 다양한 캐릭터
- 다양한 패턴

감사합니다