



# Project Hero Train

FPS + RPG + 이머시브

# Project Hero Train 개요

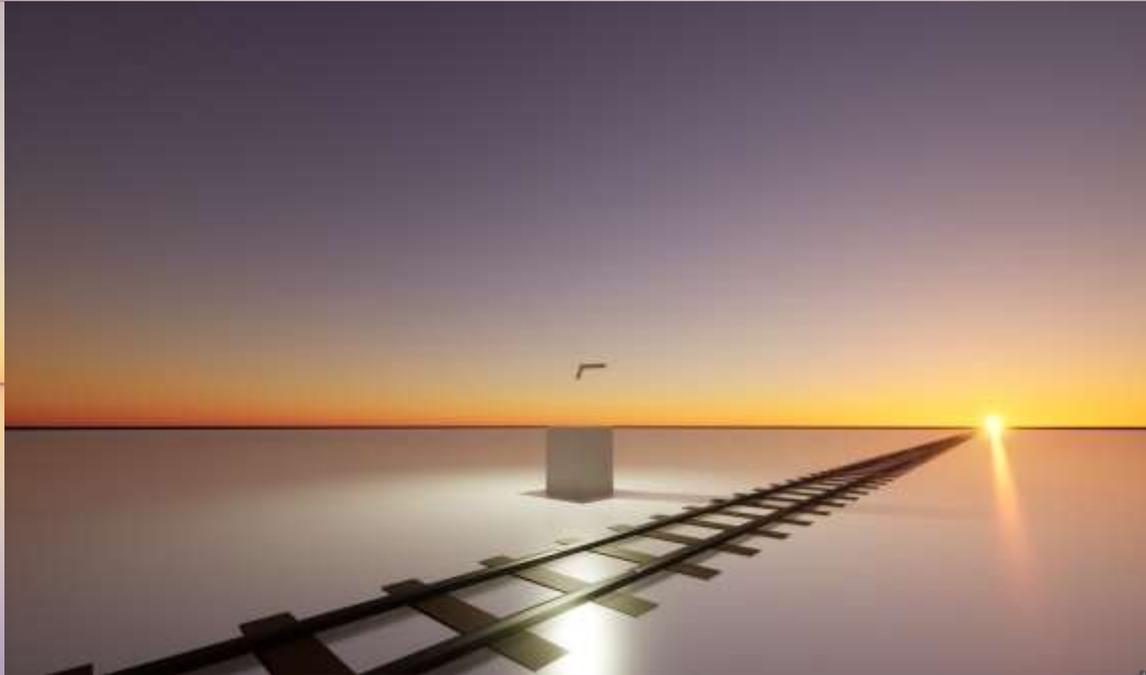
- 플랫폼 - 언리얼 5
- 장르 - FPS 액션 육성
- 육성을 통해 원하는 전투를 이끌어 나가고 싶은 사람을 위함

# 조작법

- WASD - 이동
- 왼쪽클릭 - 사격 오른쪽클릭 - 조준
- 스페이스 - 점프



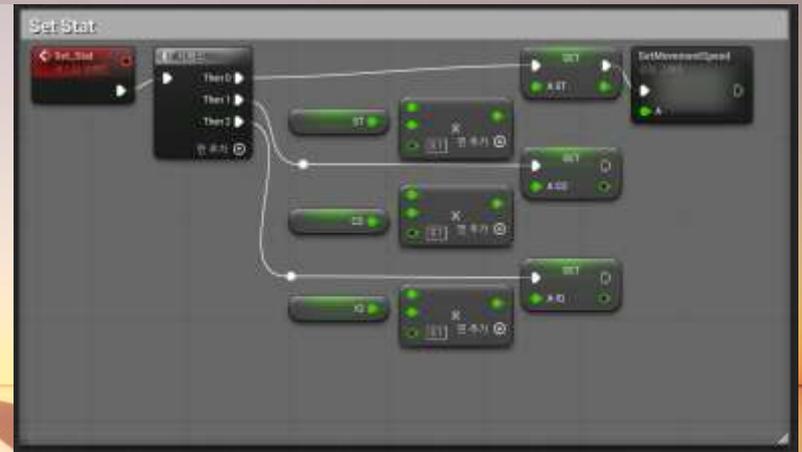
# 전체적 컨셉



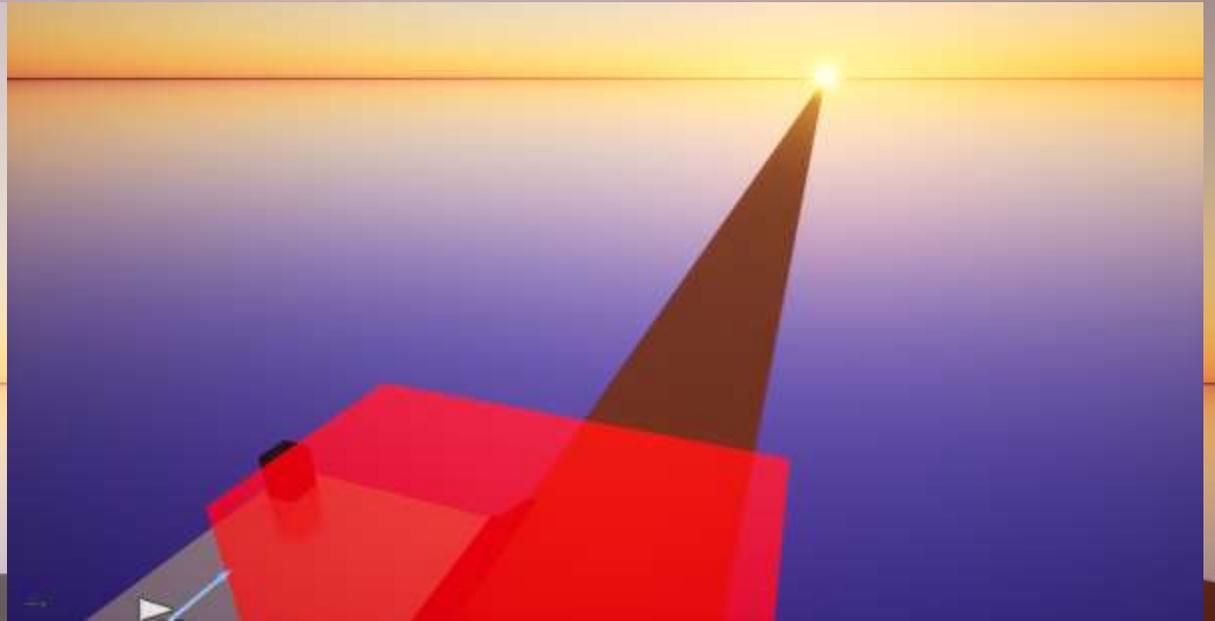
- 비현실적인 공간감을 주는 배경
- 스피디하고 직관적인 게임 플레이
- 다양한 스킬과 컨셉은 개발 기간 부족으로 제외

# 상세한 스탯 조정

- ST, CD, IQ 등의 스탯 존재
- 스탯의 조정은 직접적인 게임플레이에 영향을 줌
- ST = 이동속도, 다룰 수 있는 무기 무게
- CD = 동작속도
- IQ = 화면에 띄울 수 있는 HUD 갯수와 종류



# 게임 플레이



- 100미터를 나아가는 것이 목표
- 앞에서 뒤로 계속 움직여짐, 붉은 상자에 닿게 되면 게임 오버
- 앞에서 나오는 적들에게 닿아 체력이 0이 되어도 게임 오버