

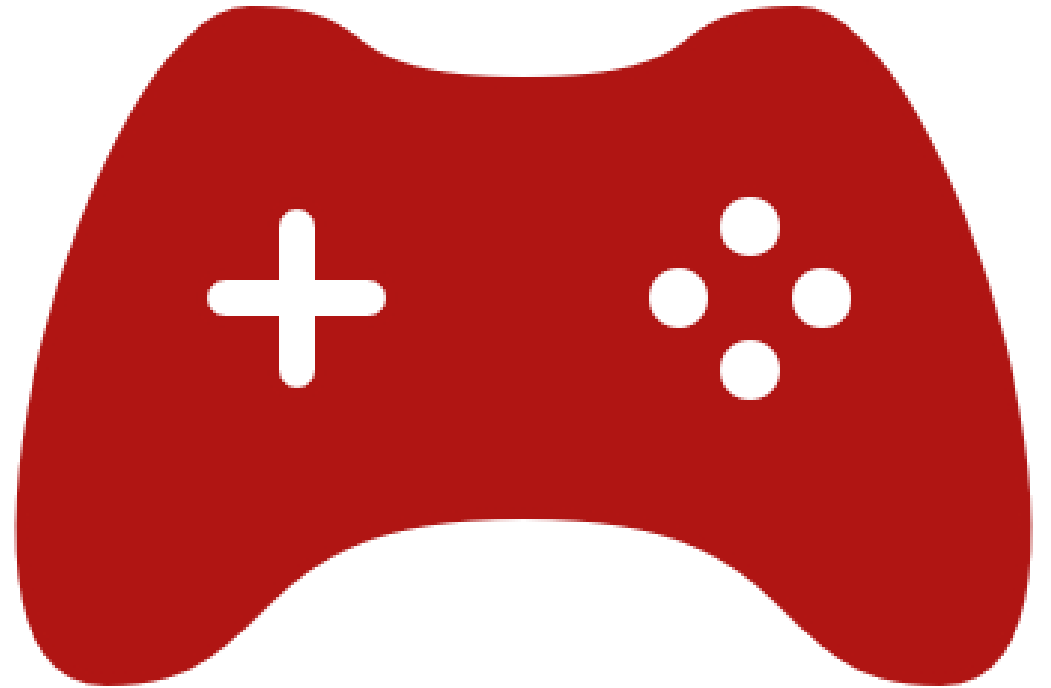
Guilty

1888004 김우중



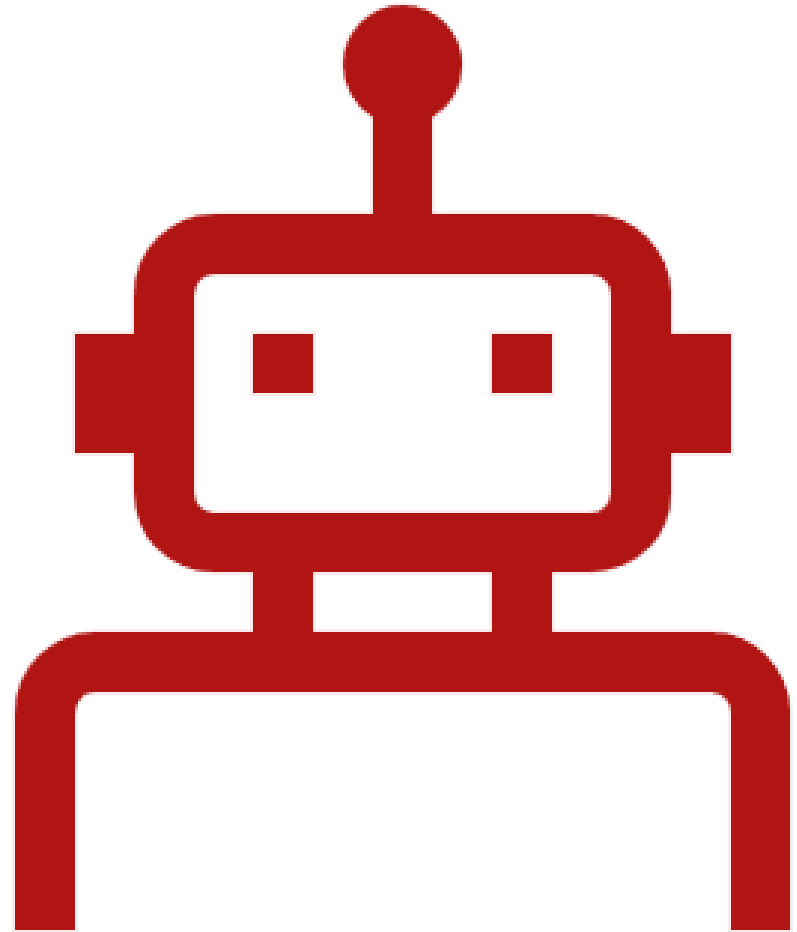
목차

- ▶ 1. 게임의 장르 및 컨셉 플랫폼
- ▶ 2. 이 게임을 만들게 된 계기
- ▶ 3. 제작 툴 및 언어
- ▶ 4. 조작법
- ▶ 5. 퀴즈



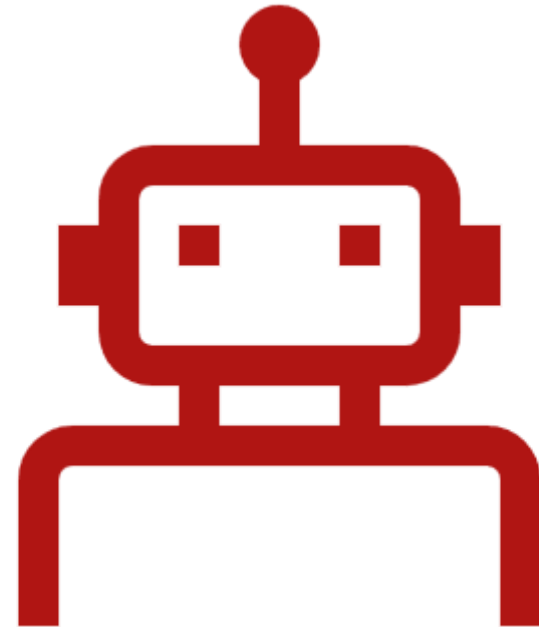
1.게임의 장르 및 컨셉 플랫폼

- ▶ 장르: 3D 방탈출
- ▶ 컨셉1. 플레이어가 직접 맵을 돌아다니며 단서들을 찾아다니는 재미가 있다.
- ▶ 컨셉2. 찾은 단서들로 문제를 풀어나가며 탈출하는 재미가 있다.



2.이 게임을 만들게 된 계기

- ▶ 옛날에 나왔던 모바일 게임인 ‘검은 방’이라는 게임을 했습니다. 당시에 이 게임이 가진 스토리, 캐릭터들의 설정, 그리고 추리내용까지 제게 그 시절 했던 게임들 중 제일 큰 충격을 주게 되었고 이 길로 들어서게 된 계기가 되었기 때문에 한번 방탈출 게임을 만들어 보자고 생각을 했기에 이렇게 만들어 보았습니다.



2. 개발 툴 및 언어

- ▶ 1. 개발 툴: Unity3D & Visual Studio2022
- ▶ 2. 개발 언어: C#



4. 조작법

이동:W,A,S,D

상호작용:E

인벤토리:I

단서활성화: 마우스 클릭

단서 비활성화: ESC

번호입력: 마우스 클릭

퀴즈!



5. 퀴즈

#1

물음표에 들어가는 숫자는 무엇인가

