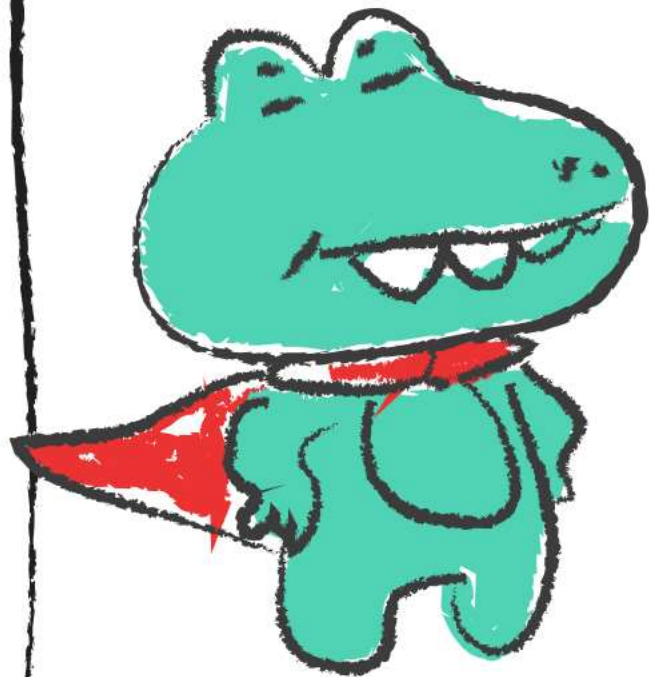
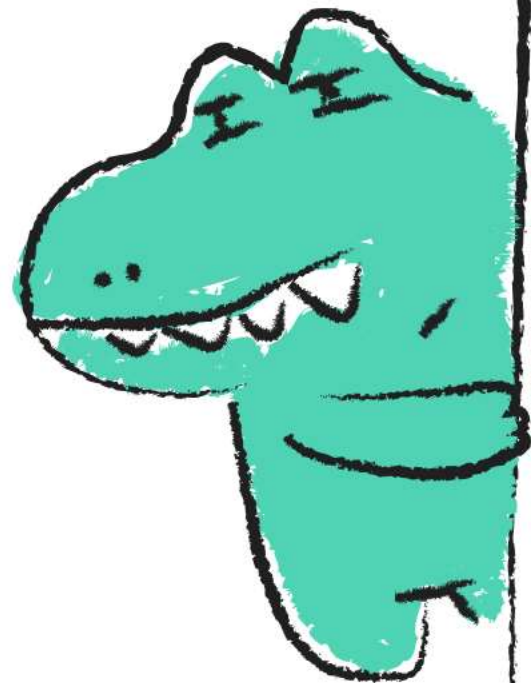


명생라이프



1888014 신조호



목차라구용

첫번째

게임 소개 및 스토리

두번째

주요 오브젝트

세번째

인게임 플레이 영상

네번째

Q&A



게임소개

제목: 멍생라이프

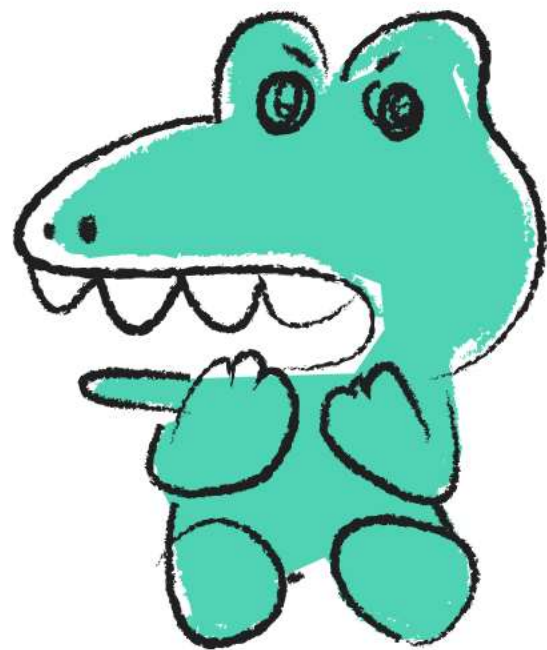
장르: 로그라이크 RPG



플랫폼: PC

개발도구: Unity3D

프로그래밍언어: C#



게임 스토리

Re:Zero부터 시작하는 초특급 교내 SSS 급 ✨

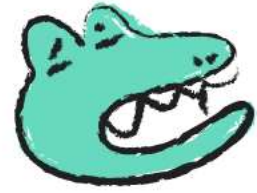
두 번 사는 쿨뷰티미녀의 반려견 애옹이의 꿈속에 ✨

✨서 벌어지는 일을 담당하였습니다.

반려견 애옹이가 꿈에서 스펙타클하게 전투하는

모습을 보는 주인의 시점으로 모험이 시작됩니다! ✨

등장이물등등 소개합니다



애몽이

대충 어저귀 SSS급
도내 쿨뷰티미녀의 댕댕이



엑스트라

꿈속 몬스터 친구들



단단이

꿈속 라스트 보스

오브제트



Grenade : 최대 4개까
지 먹을 수 있으며 G키를 누
러 던짐. 몬스터에게 강력
한 데미지를 입힘



Hp Potion : 플레이어의
Hp를 회복시킴



Speed potion : 플레이
어의 이동속도를 증가시킴

게임 조작법

W : 앞으로 이동

A : 좌로 이동

D : 우로 이동

S : 뒤로 이동

E : 상호작용

G : 수류탄 투척

Shift : 달리기

마우스 : 시점변환

좌클릭 : 공격

인게임 모습



드랍무기 이펙트

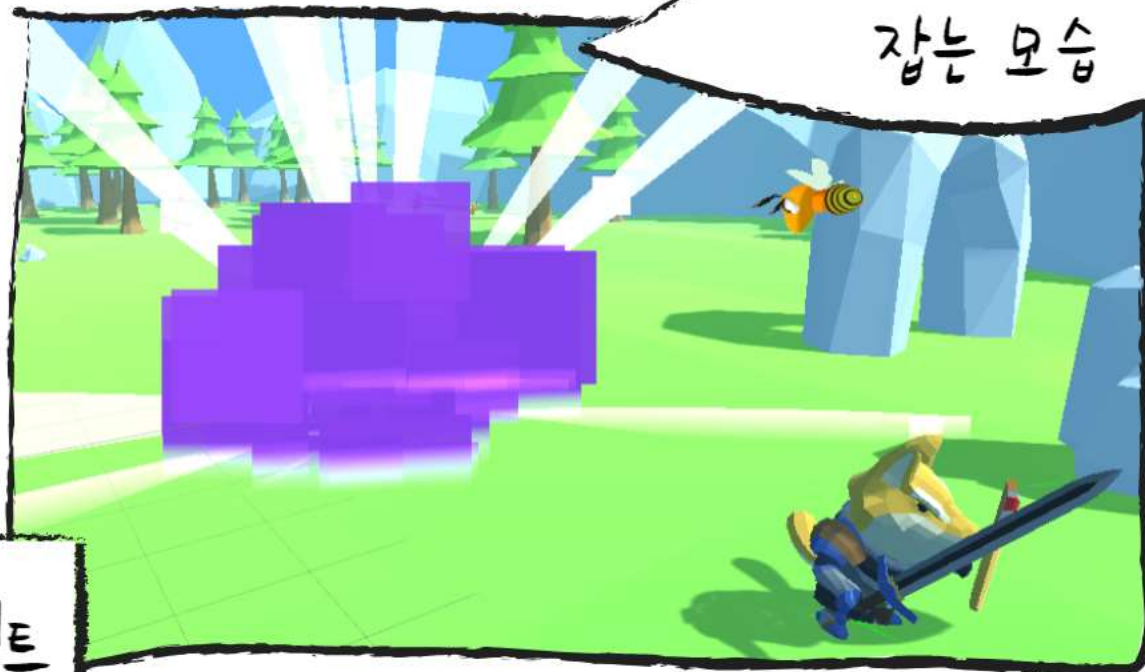


수류탄을 가득
회색한 모습

인게임 내 전투씬!

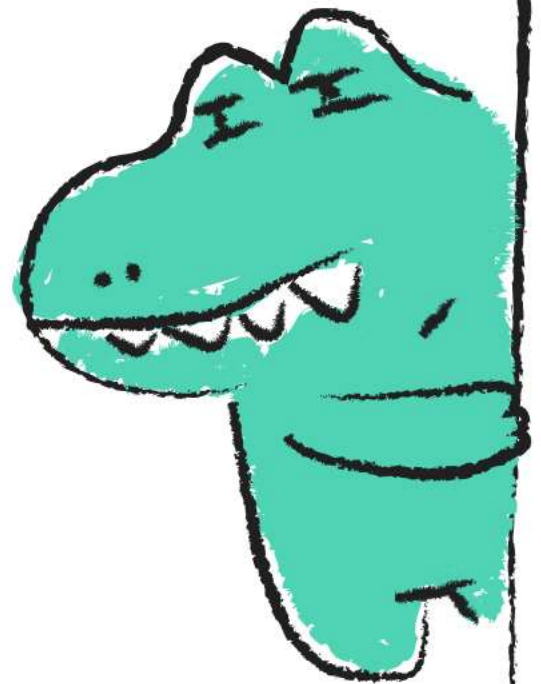


도끼 근접공격 이펙트



수류탄으로 적을
잡는 모습

실제 플레이 영상



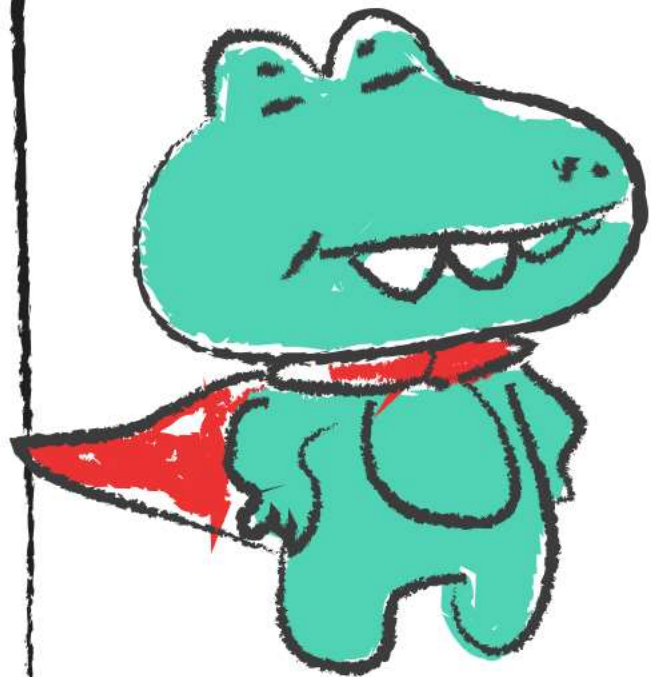
소감



앵생라이프를 만들며..

이 게임을 제작해가며 크고 작은 많은 일들이 있었고 덕분에 저라는 사람이 조금 더 단단해지고 성숙해졌다고 생각합니다. 이 게임 이전에 4명이서 다 같이 게임을 만드는 것도 좋은 경험이었지만 혼자서 1인 개발을 했던 이 경험도 저에게 소중한 자산이 될 것이라고 생각합니다. 앞으로도 많은 게임을 제작하며 좋은 경험을 쌓고 싶다고 생각했습니다.

Q&A



마지막으로

발표를 들어주세요

감사합니다

