

# Restaurant



1688027 이창준



# 목차

1.게임 소개

2.컨셉영상

3.게임 오브젝트

4.파라미터

5.행동

6.깃허브 주소



# 게임소개

레스토랑 주방장이 되어서 요리하는 게임

별을 모아 최고의 레스토랑의 주방장이 되어보자

# 컨셉영상



## 게임 오브젝트

번호	이름	이미지	설명
1	고기		박스에서 생성 프라이팬에 구워야 사용할 수 있다.
2	익은 고기		고기를 익히면 생성 햄버거 요리에 사용한다.
3	탄 고기		익은 고기를 태우면 생성 요리에 사용할수없다.
4	빵		박스에서 생성 햄버거요리에 사용한다.
5	양상추		박스에서 생성 도마에서 잘라야 한다. 햄버거, 샐러드 요리에 사용한다
6	음료		박스에서 생성 손님에게 바로 준다.

# 게임오브젝트

7	토마토		박스에서 생성 도마에서 잘라야 한다. 햄버거, 샐러드, 피자요리에 사용한다.
8	감자		박스에서 생성 도마에서 잘라야 한다. 감자튀김 요리에 사용한다.
9	치킨		박스에서 생성 튀김기에서 구워야한다. 치킨 요리에 사용한다.
10	치즈		박스에서 생성 도마에서 잘라야한다. 피자요리에 사용한다.
11	피자빵		박스에서 생성 밀대에서 펴야한다. 피자요리에 사용한다.

# 파라미터

햄버거

토마토 햄버거

양상추 햄버거

토마토 양상추 햄버거

익은 고기 + 빵

익은 고기 + 빵

익은 고기 + 빵

익은 고기 + 빵

+잘린 토마토

+잘린 양상추

+잘린 양상추 + 잘린 토마토

감자튀김

피자

치킨

음료

잘리고 튀겨진  
감자

펴진 피자빵 + 잘린 치즈+ 잘튀긴 치킨  
린 토마토

음료



# 행동

플레이어

방향키

이동

z키

물건 줍기

물건 놓기

x키

도마에서 자르기

밀대로 밀기

고기 뒤집기





깃허브 주소

<https://ahffn.github.io/restaurant/>



감사합니다.