



# Hospital Runner

---

208805배용훈





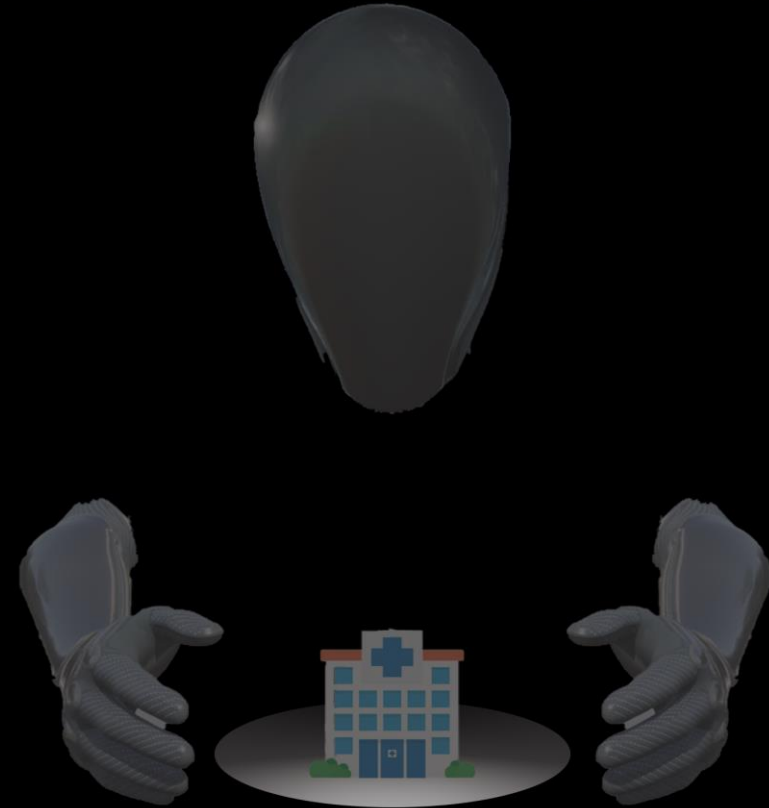
# 목차

---

1. 포스터
2. 대표 이미지
3. 게임 컨셉
4. 게임 개요
5. 게임 설명

포스터

환고심요명모방이과



Hospital Runner

2088025 배용훈



Hospital Runner

대표이미지  
VR

---





# 대표이미지 PC

---

0/9 수집  
01:07



# 게임 컨셉

메인컨셉	<b>공포</b> 공포라는 컨셉으로 플레이어에게 공포를 자극할 것이다.
서브 컨셉 1	<b>추격 A.I</b> 플레이어를 발견시 쫓아오는 A.I
서브 컨셉 2	<b>탈출</b> 플레이어는 지정 장소를 탈출해야 한다.
서브 컨셉 3	<b>효과음</b> 조용한 분위기 속에 무서운 효과음이 들린다.
서브 컨셉 4	<b>시야 제한</b> 플레이어의 시야를 제한한다.
서브 컨셉 5	<b>코즈믹 호러</b> 플레이어는 미지의 존재에게 저항할 수 없다.



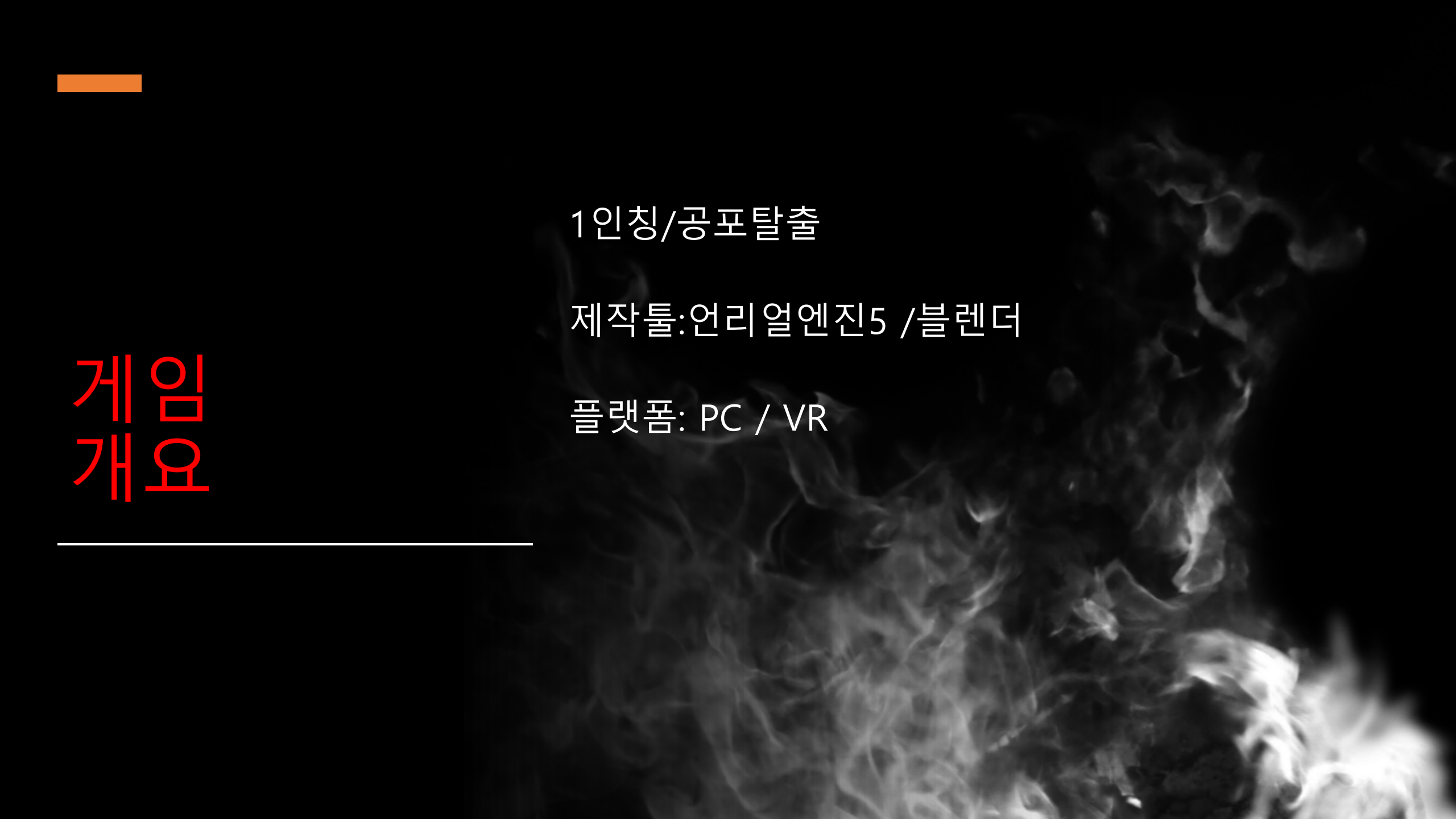
# 게임 개요


---

1인칭/공포탈출

제작툴:언리얼엔진5 /블렌더

플랫폼: PC / VR





# 게임 설명

---

## 게임 목표

플레이어는 요구하는 열쇠 개수를 모아 탈출한다.

열쇠를 먹을수록 몬스터 이동속도 증가

## 조작 방법

WSAD-이동키

E - 상호작용

F - 플래시

ctrl - 앉기

shift - 뛰기



# 게임 설명

---

왼쪽 엄지스틱:  
이동



왼쪽 트리거버튼:  
앞기

왼쪽 그립버튼:  
플래시

# 게임 설명

오른쪽 트리거버튼:  
달리기

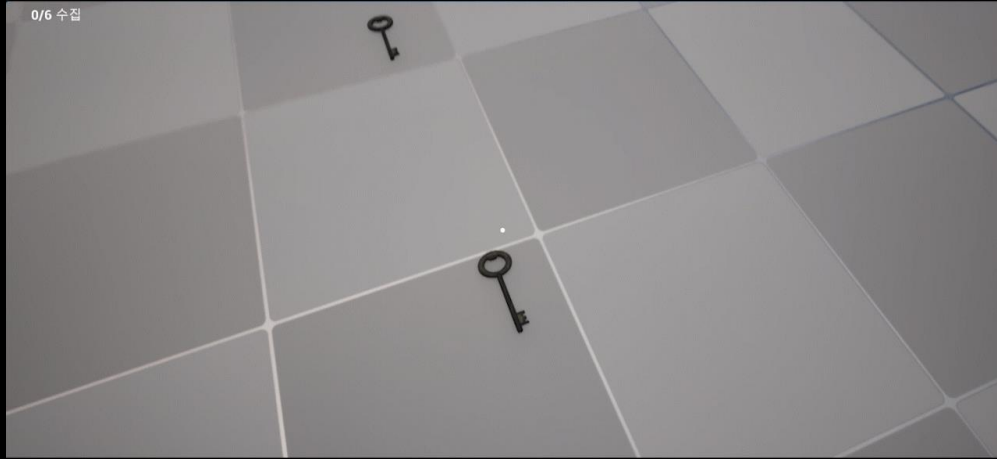
오른쪽 그립버튼:  
상호작용

오른쪽 엄지스틱:  
회전

오culus 버튼:  
뷰 재설정

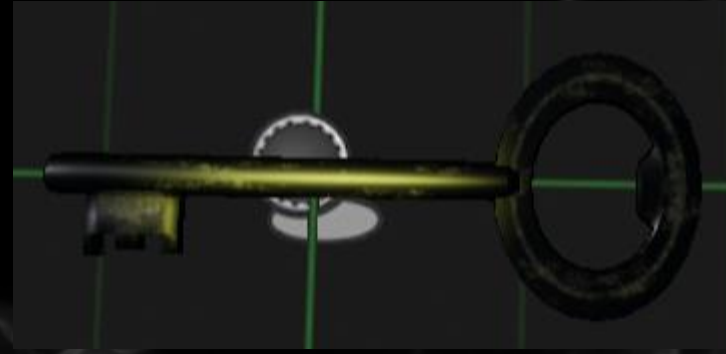


# E - 상호작용



# VR-상호작용 열쇠 주의점

---



열쇠는 앞은 상태에서  
상호작용



이상입니다  

---

감사합니다