

---

+

•

○

# Door

1888016 육기정

# 목차

---

- 게임개요

- 1) 개요

- 2) 특징

- 3) 게임설명

- 인게임 화면

- 플레이 영상

+

•

○

# 게임개요

## 1) 개요

게임명	Door
장르	퍼즐, 방탈출
플랫폼	PC
개발도구	Unity3D
시점	1인칭

## 2) 특징

- 다양한 퍼즐 : 간단한 미니게임을 클리어해 폭탄을 해체할 수 있습니다.
- 타임어택 : 게임을 클리어하면 클리어 시간이 표시되어 랭킹에 등록됩니다. 여러 번 도전하여 더 빠른 시간 안에 클리어를 목표로 합니다.
- 추리 : 퍼즐을 풀면 다음 퍼즐의 위치를 알려주는 힌트가 주어집니다. 이 단서를 활용하여 다음 퍼즐의 위치를 추리하고 다시 퍼즐을 푸는 형식으로 진행됩니다.

# 게임개요

## 3) 게임설명

방 안에 숨겨져 있는 퍼즐들을 풀고 열쇠를 획득하여 방을 탈출하는 게임입니다.

+ ● 퍼즐에는 제한시간이 있으며 제한시간 안에 풀지 못하면 게임오버 됩니다.

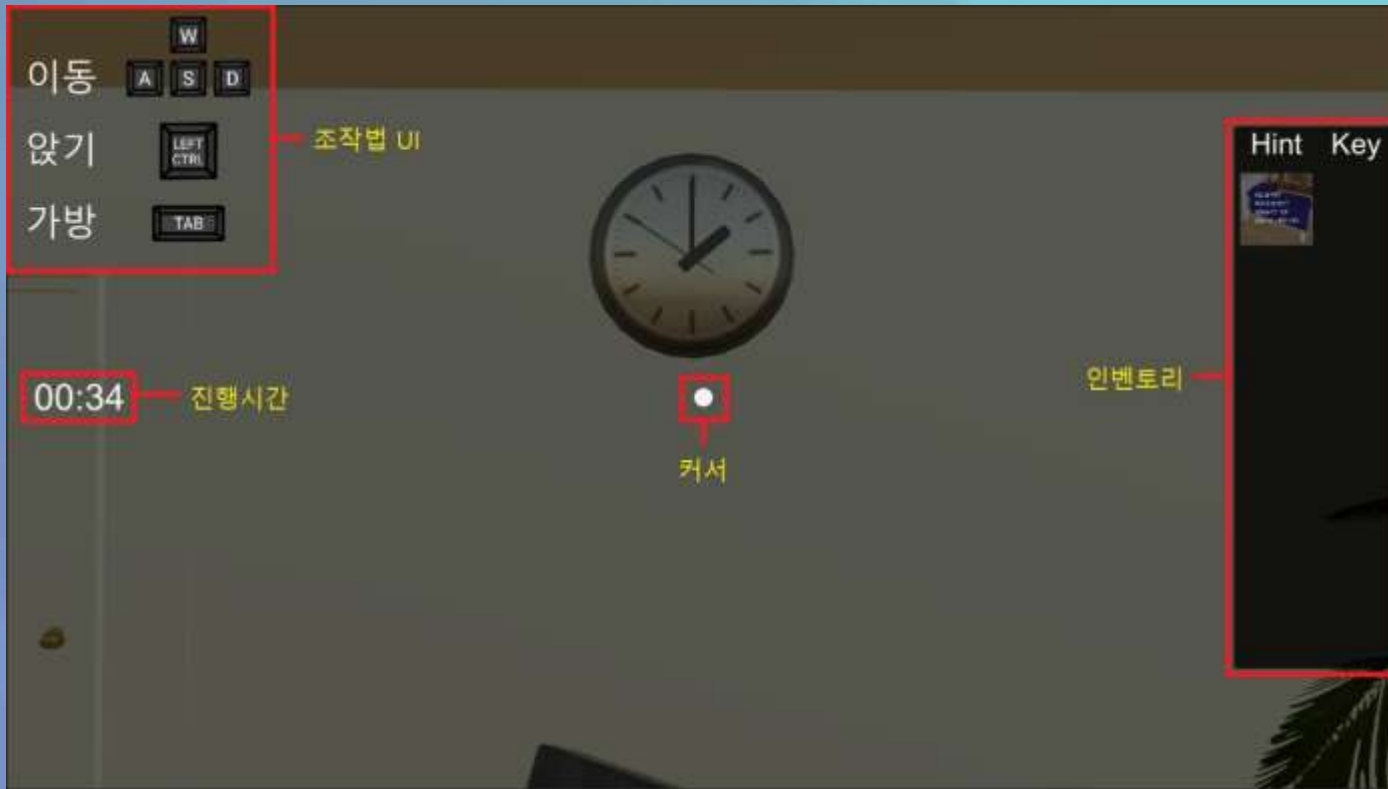
○ 퍼즐 중에는 함정이 섞여 있습니다. 제한시간이 더 빨리 줄어들지만 클리어해도 아이템은 주지 않습니다.

게임을 전부 클리어하면 클리어 시간이 표시되고 랭킹에 등록됩니다.

이동 : WASD, 샷기 : CTRL, 가방 : TAB

# 인게임 화면

+  
●  
○



# 인게임 화면

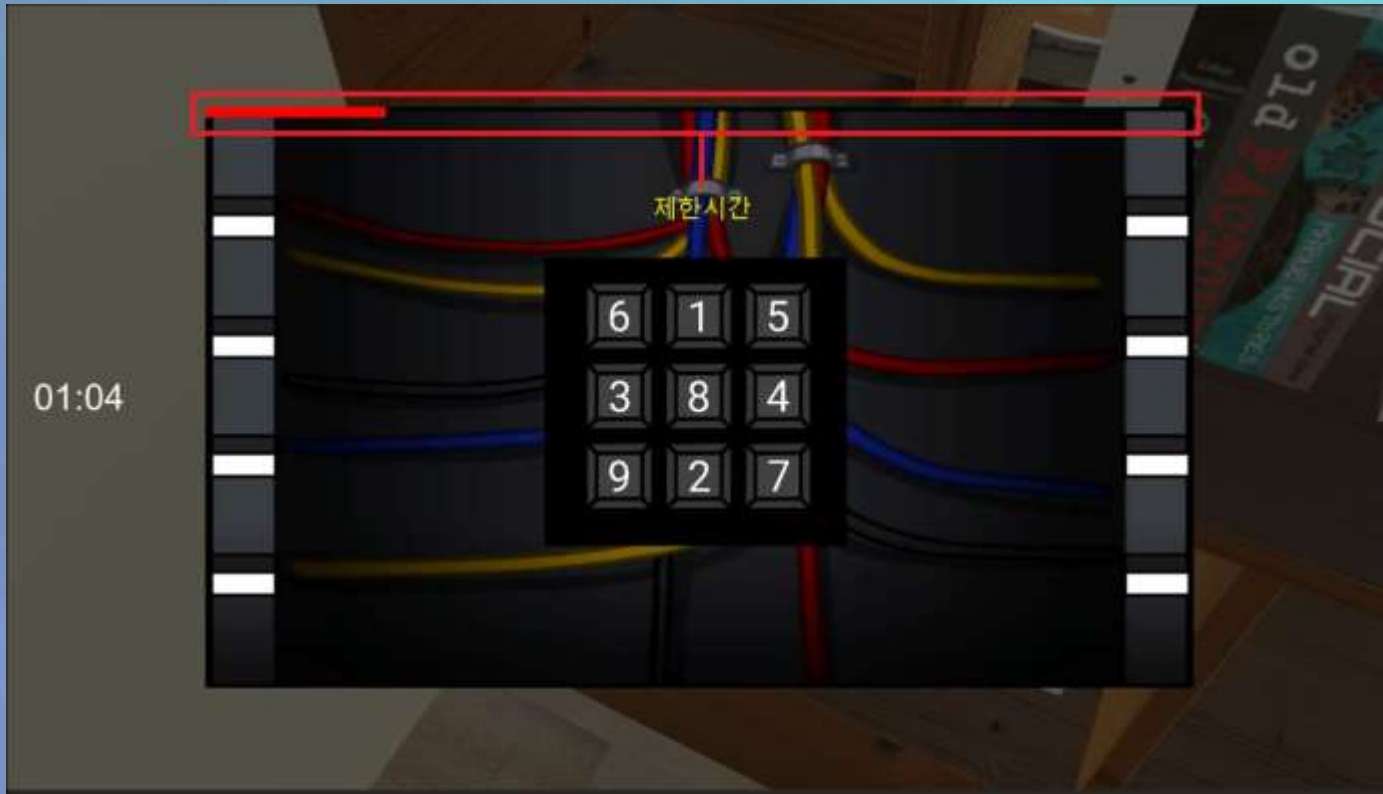


+

•

○

# 인게임 화면



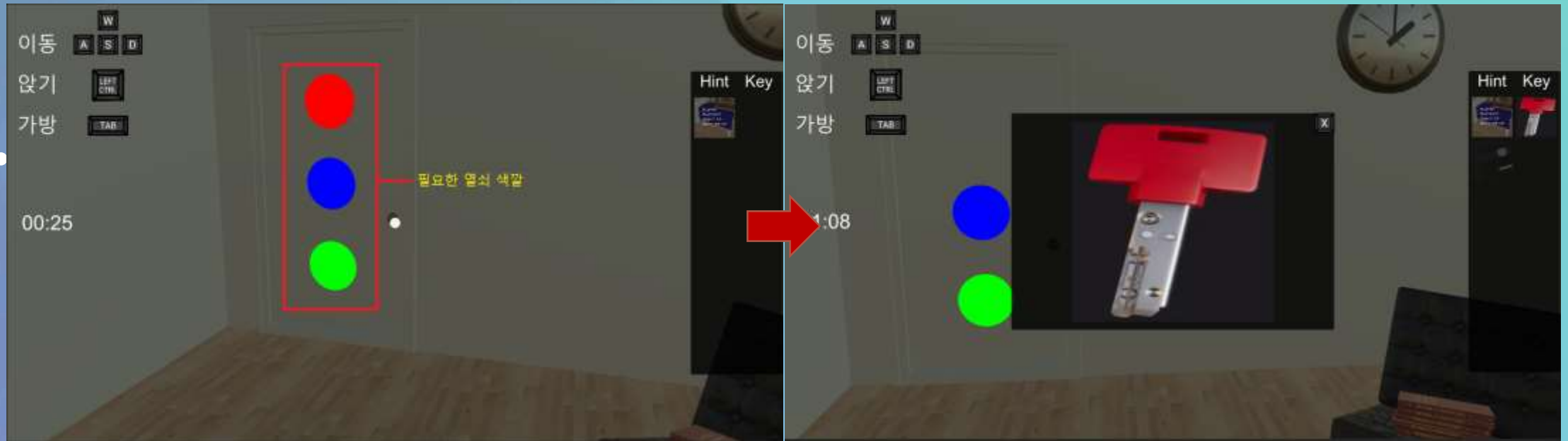
+

•

○

# 인게임 화면

+  
○





# 인게임 화면

+  
○

The image shows a composite of three game interface elements. On the left is a first-person view of a white door with a green handle. A UI overlay on the left lists controls: '이동' (Move) with W, A, S, D keys; '앞기' (Forward) with LEFT CTRL; '가방' (Inventory) with TAB; and a timer '02:00'. A 'Hint Key' menu is open on the right, showing a list of items with a red arrow pointing to the fourth item. On the right is a 'Ranking' screen with a black background and white text. It lists 10 positions. The first position is '1. No Name 01:25'. Below the list, there are two input fields: '클리어 시간' (Clear Time) with 'Your Time : 02:18' and '이름 입력 창' (Name Input Field) with '(^\_^)'. At the bottom right are two buttons: '다시시작' (Restart) and '게임종료' (End Game).

Ranking	
1. No Name 01:25	6.
2.	7.
3.	8.
4.	9.
5.	10.

클리어 시간: Your Time : 02:18

이름 입력 창: (^\_^)

다시시작

게임종료

# 플레이 영상

+

•

○

