

ROLLING ROCK

1888013 송하민

1884039 정영범

목차

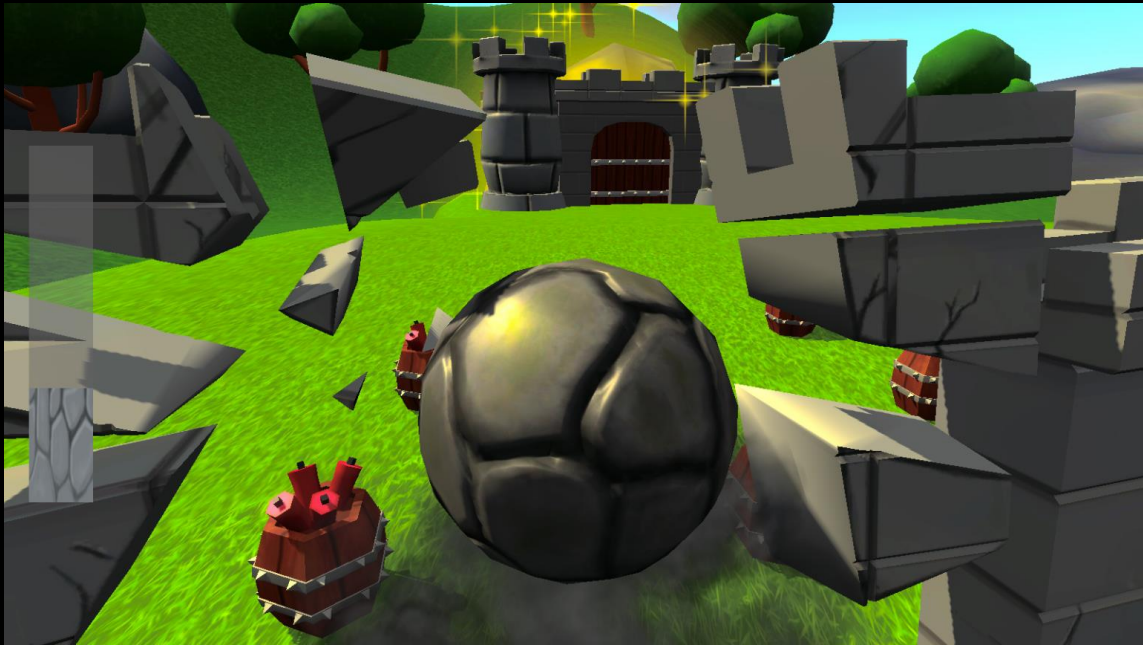
대표 이미지

문서 개요

컨셉

오브젝트

대표 이미지



• 싱글 플레이



• 멀티 플레이

문서 개요

- 게임 개요
- 게임 컨셉
- 핵심 재미

게임 개요

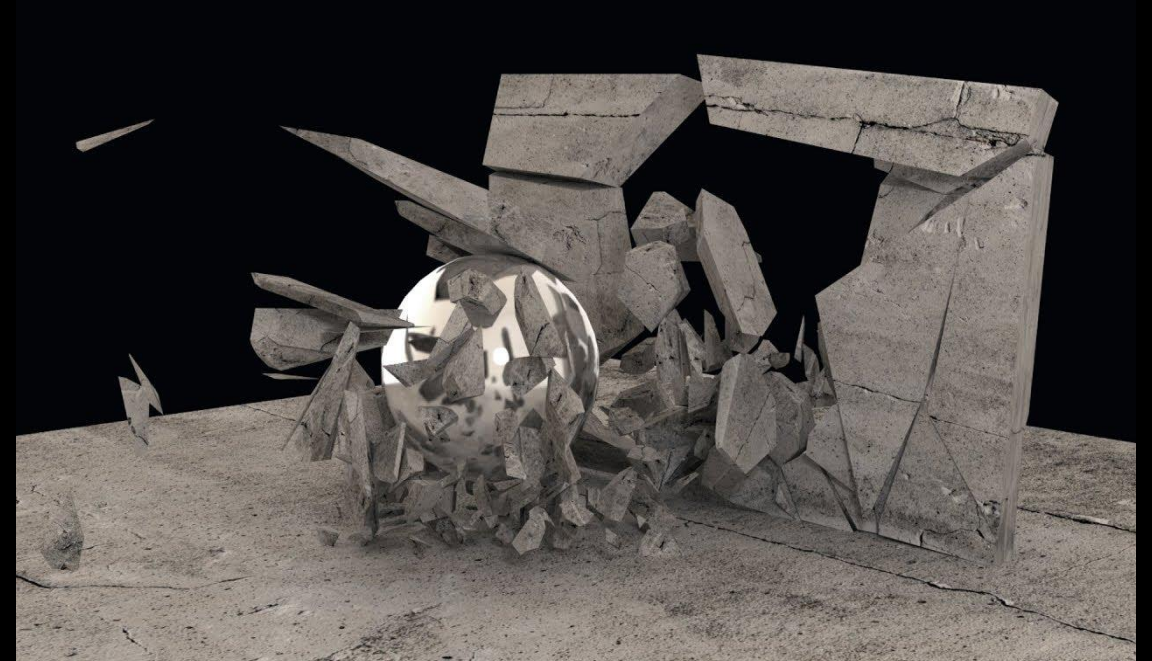
- 바위가 되어 금을 모아 큰 돈을 벌자
- 장르 – 플랫폼
- 플랫폼 – PC
- 개발 도구 – Unity 3D, 3D Max

게임 컨셉



- 돌을 굴리며 상대편보다 먼저 성문을 부수는 게임인 'Rock Of Ages'의 게임 방식 중 돌을 굴리는 플레이 방식을 채택

핵심 재미



- 방해요소를 피해 골인지점까지 도착하게 해 컨트롤의 재미를 느낀다.

- 여러 구조물들을 파괴하면서 파괴의 희열을 느낀다.

컨셉

- 배경 컨셉
- 플레이어 컨셉
- 오브젝트 컨셉

배경 컨셉



- 바위 산 밑에 마을이 있는 모습

플레이어 컨셉



- 잘 굴러 떨어지기 위한 동그란 바위

오브젝트 컨셉

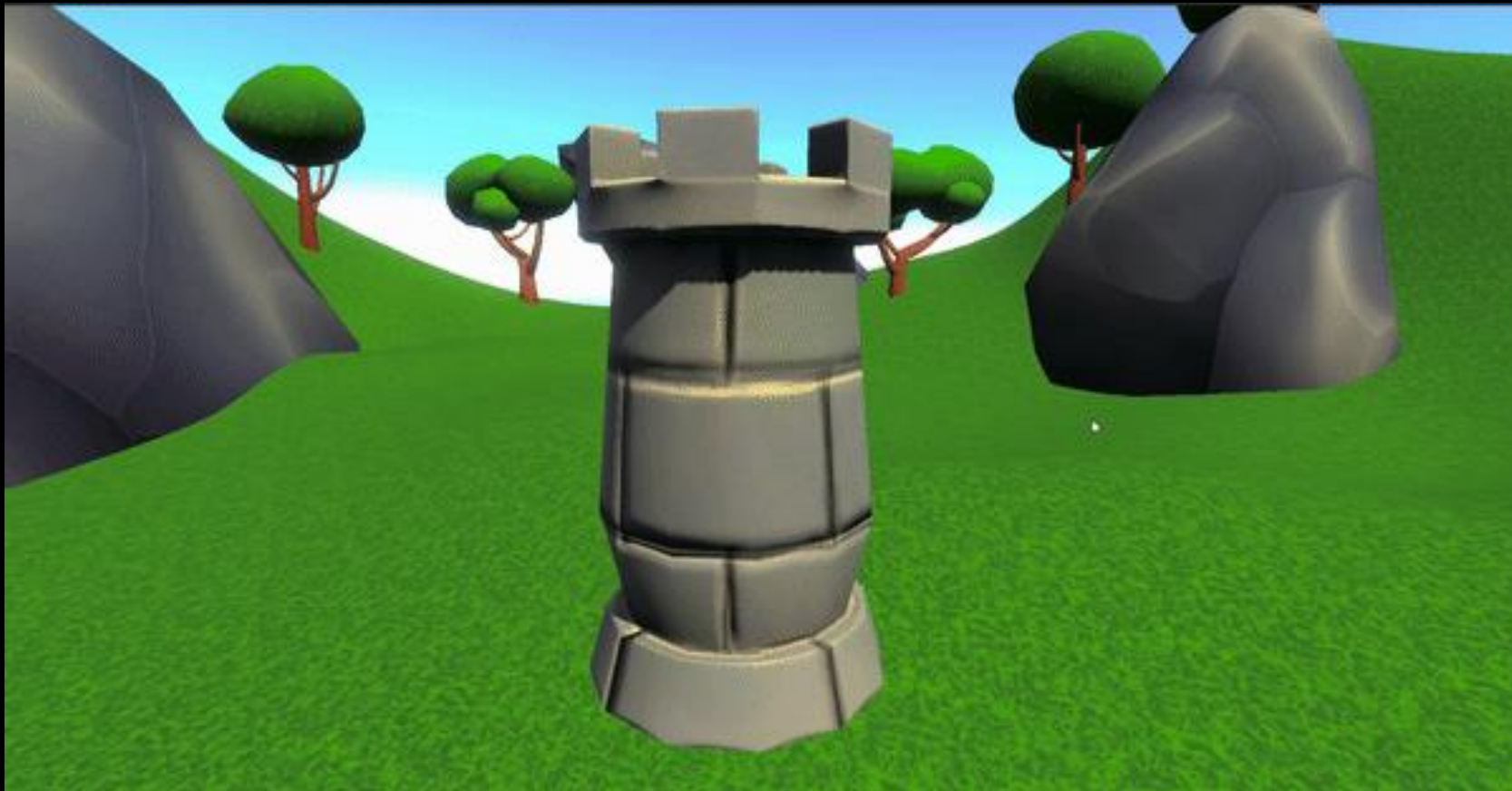


- 석조 건축물
- 플레이어의 이동을 제약 및 강제하거나 시야를 가림

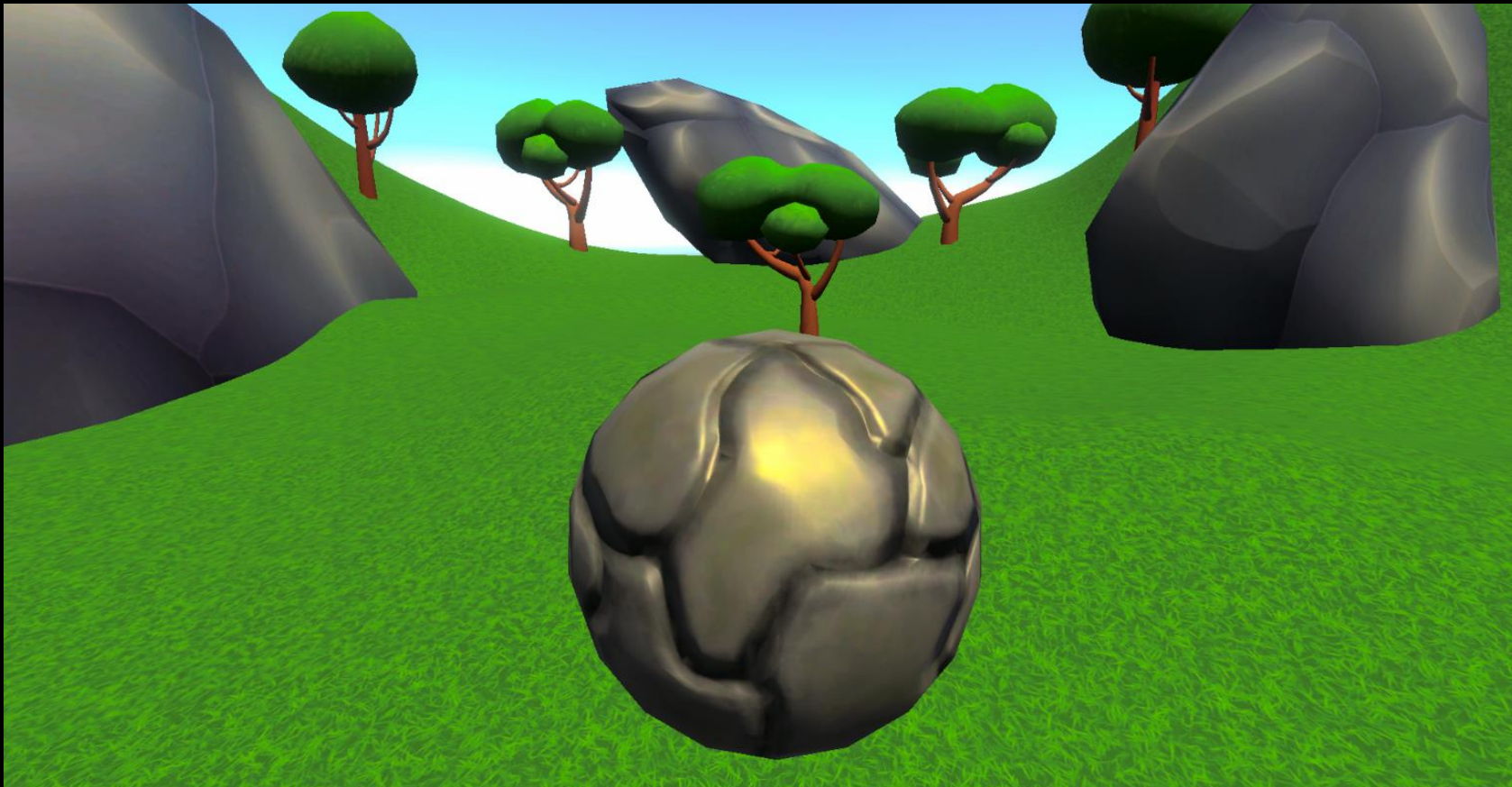
오브젝트

- 플레이어 오브젝트
- 스테이지 오브젝트
 1. 성벽
 2. 성채
 3. 폭탄
 4. 가시함정
 5. 풍차
 6. 새집
 7. 성문

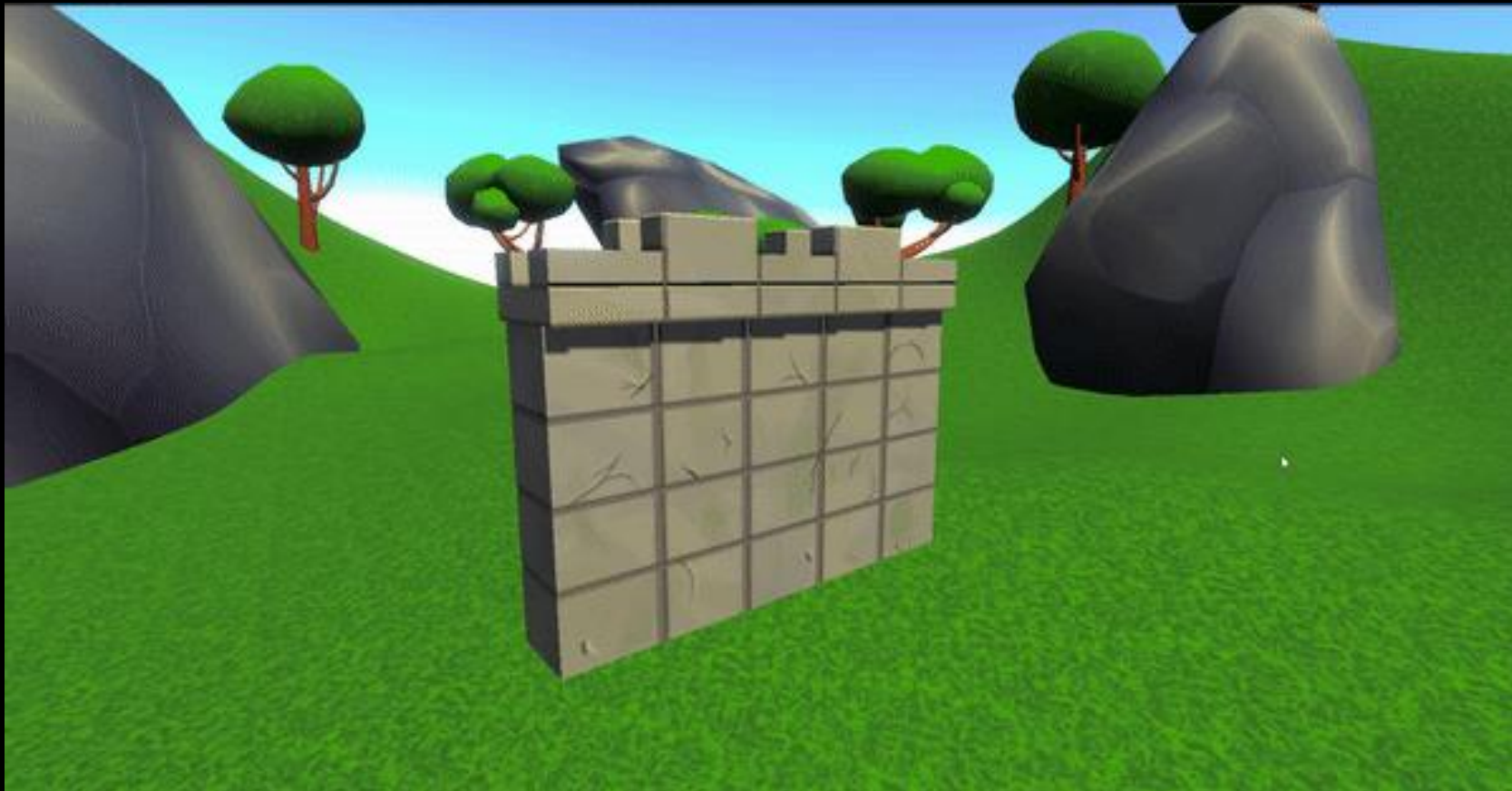
스태이지 오브젝트 - 성채



플레이어 오브젝트



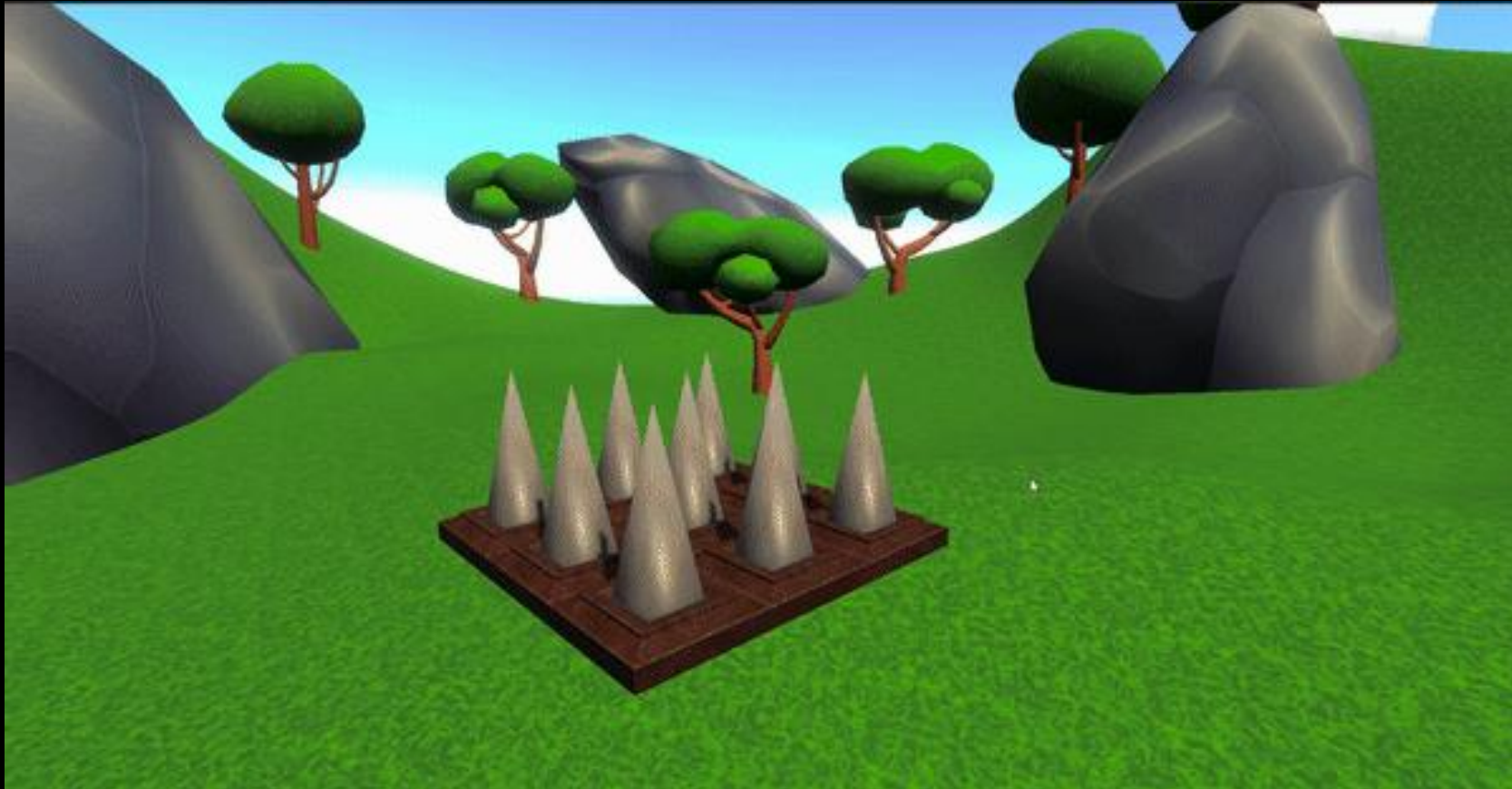
스태이지 오브젝트 - 성벽



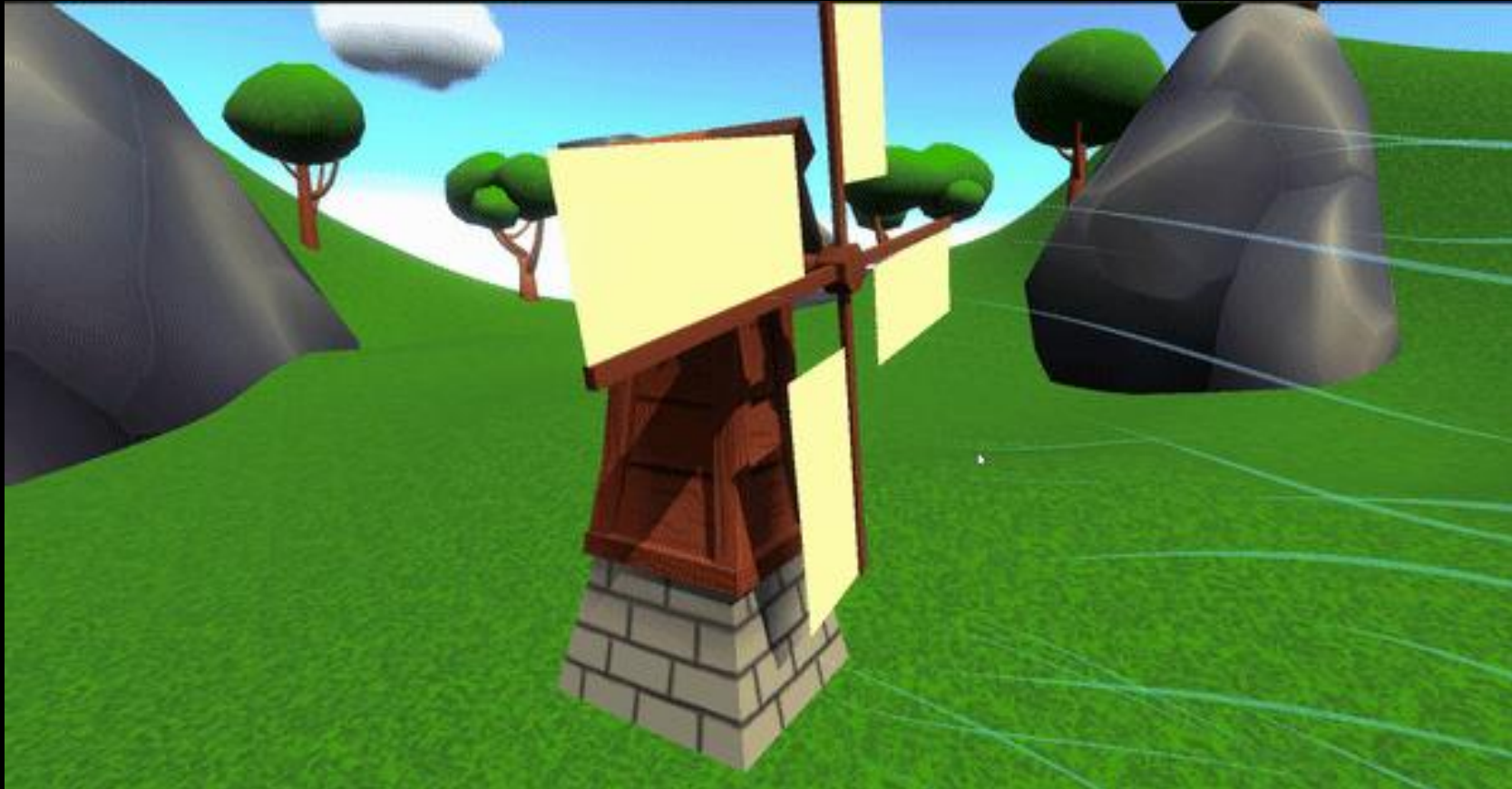
스태이지 오브젝트 - 폭탄



스테이지 오브젝트 - 가시함정



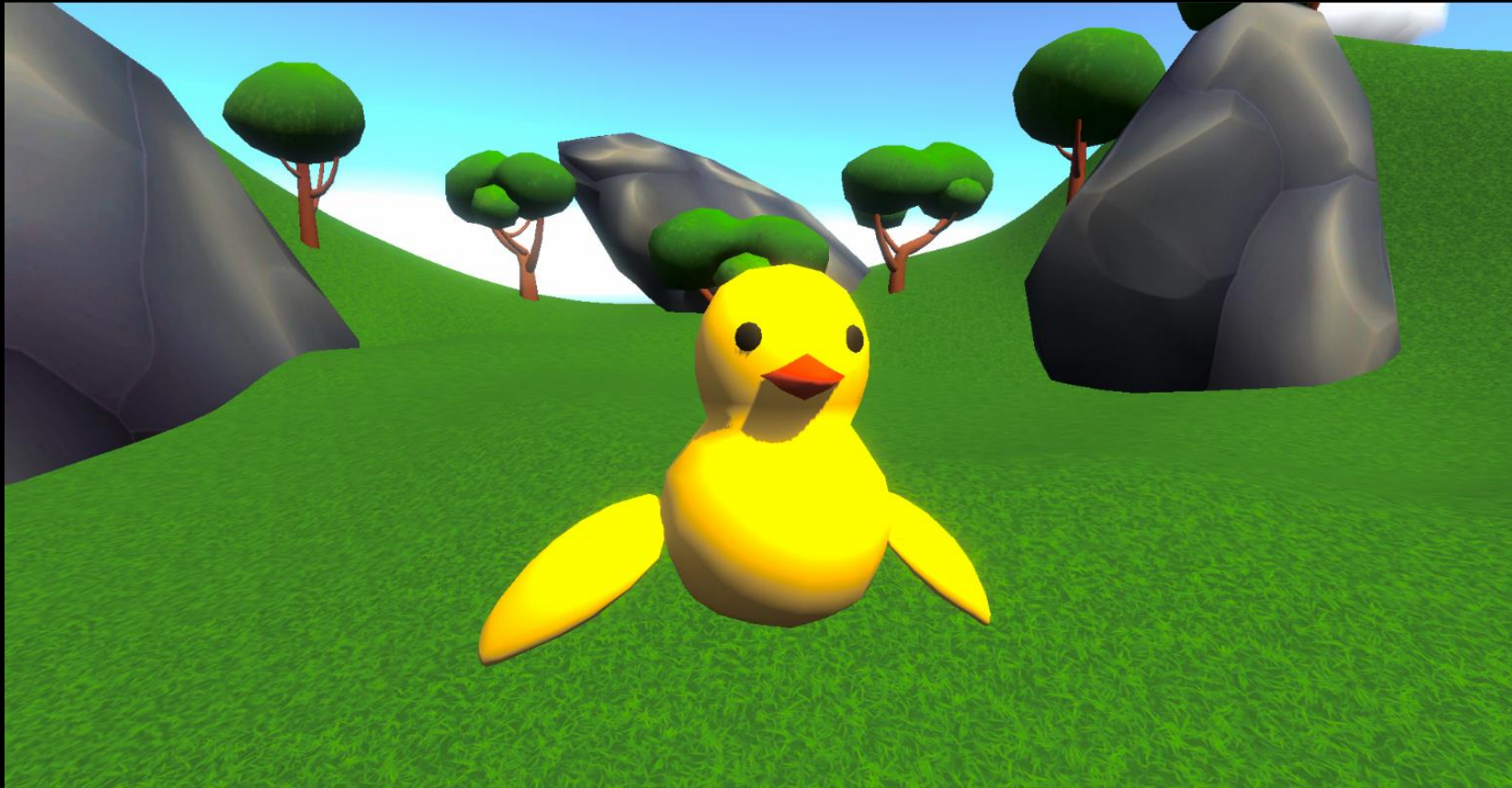
스태이지 오브젝트 - 풍차



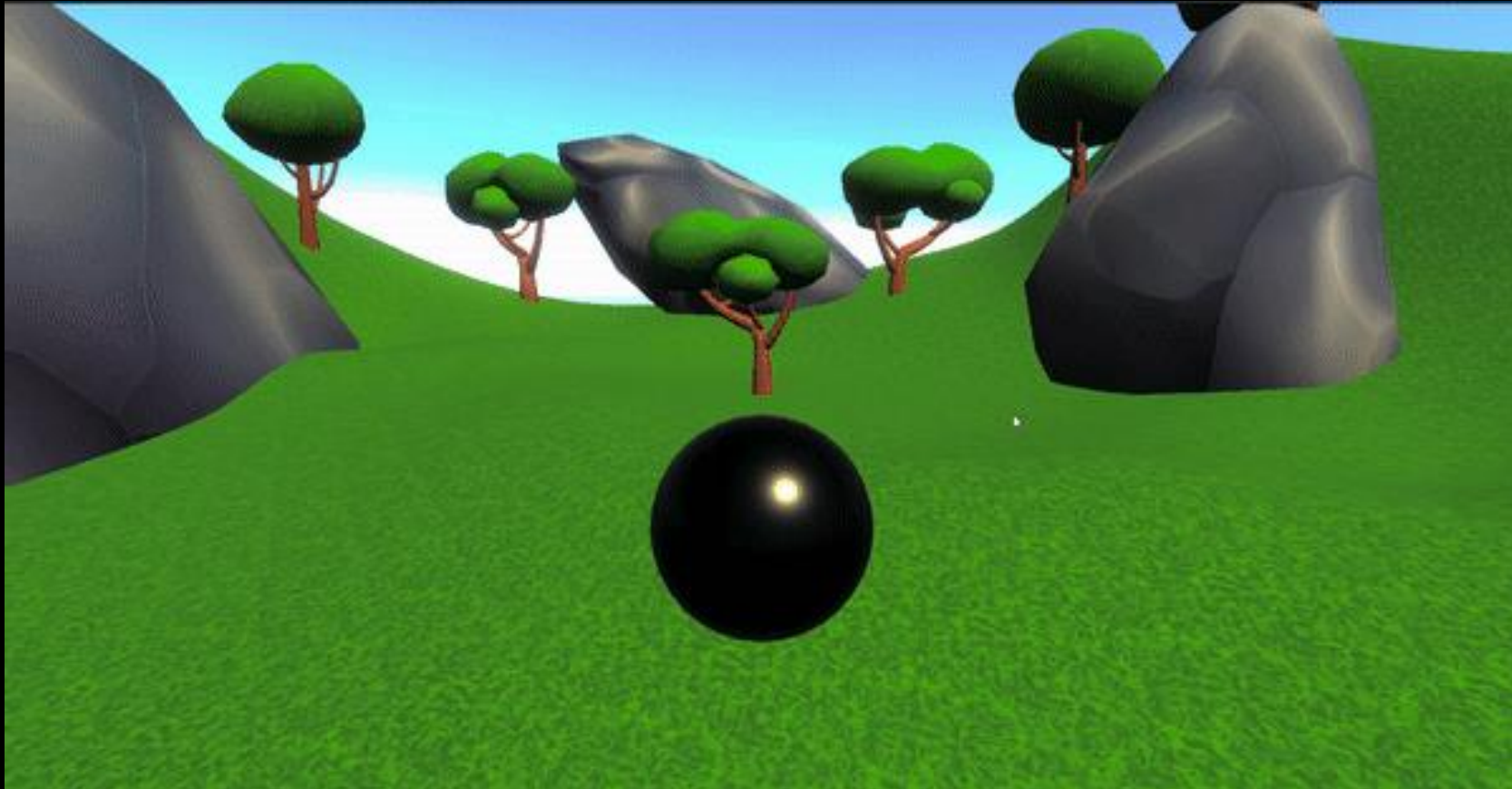
스태이지 오브젝트 - 새 집



스태이지 오브젝트 - 새 집



스테이지 오브젝트 - 새 집



스태이지 오브젝트 - 성문



The background features a black field with dynamic, flowing waves of color. On the left, there are vibrant green waves that curve upwards and then downwards. On the right, there are bright yellow and orange waves that curve downwards and then upwards, creating a sense of movement and energy.

THANK YOU